



ISTITUTO COMPRESIVO “FALCONE e BORSELLINO”

Anno scolastico	Classe	Plesso	Quadrimestre	Tempi
2019/2020	2°	Villa S. Antonio Appignano Colli del Tronto Offida Castorano	2°	4 MARZO- 6 GIUGNO

UNITA' DI APPRENDIMENTO N. 2 (DIDATTICA A DISTANZA)

TITOLO	DISCIPLINA/E
L'ARTE DI COSTRUIRE!	TECNOLOGIA

DALLA PROGRAMMAZIONE ANNUALE D'ISTITUTO

TRAGUARDI DI COMPETENZA (vedi Indicazioni Nazionali)

COMPETENZE CHIAVE EUROPEE	COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA	COMPETENZE SPECIFICHE	OBIETTIVI D'APPRENDIMENTO	OBIETTIVI SPECIFICI
A. COMUNICARE NELLA MADRE LINGUA C. COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZE DI BASE IN SCIENZA E TECNOLOGIA	A.1-COMUNICARE E COMPRENDERE C.1- ACQUISIRE E INTERPRETARE L'INFORMAZIONE C.2-INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI	1-Esplora il mondo fatto dall'uomo.	1 a Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni.	1a.4 Effettuare esperienze sulle proprietà di alcuni materiali.

<p>E. IMPARARE AD IMPARARE</p> <p>G. SPIRITO DI INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITA'</p>	<p>E.1-IMPARARE A IMPARARE</p> <p>G.1- PROGETTARE</p> <p>G.2-RISOLVERE PROBLEMI</p>	<p>2 - Realizza oggetti seguendo una metodologia progettuale.</p>	<p>2 a Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari.</p>	<p>2a.2 Realizzare un oggetto di uso comune con materiale facilmente reperibile, seguendo semplici istruzioni.</p>
		<p>3-Conosce e utilizza il computer per semplici attività ludico-didattiche</p>	<p>3 a. Conoscere il funzionamento del computer.</p>	<p>3a.1 Conoscere e nominare le principali parti hardware di un computer: tastiera, mouse, monitor, unità centrale.</p> <p>3a.2 Eseguire correttamente le operazioni di accensione e spegnimento del computer.</p>

**MODALITA' DI OSSERVAZIONE E
VERIFICA**

Per le modalità di osservazione e valutazione si fa
riferimento alla rubrica di istituto relativa alla
DAD

PROVE SCRITTE

PROVE ORALI

PROVE PRATICHE

CRITERI OMOGENEI DI VALUTAZIONE	COMUNICAZIONE CON LE FAMIGLIE
	<input type="checkbox"/>

CONTENUTI
<ul style="list-style-type: none"> - Esperienze pratiche sulle proprietà dei materiali più comuni. - Realizzazione di manufatti in occasione di ricorrenze. - Conoscenza delle principali parti di un computer.
RACCORDI DISCIPLINARI: Italiano-Matematica-Scienze-Arte e Immagine.

<ul style="list-style-type: none">- Livello di partenza- Impegno- Partecipazione	<ul style="list-style-type: none">- <input type="checkbox"/> Annotazioni nel registro elettronico.
--	--

Videoconferenza, 22.04.2020

GLI INSEGNANTI