

SCHEMA di PROGETTAZIONE a.s. 2020– 2021.

PROGETTO FIS

Curricolare	X
-------------	---

X LINGUISTICO/ESPRESSIVO X ANTROPOLOGICO X MATEMATICO/TECNOLOGICO (barrare area che interessa)

SCUOLA INFANZIA **PLESSO CASTORANO**

SEZ. A e SEZ. B

Sezione 1 - Descrittiva

1.1- Denominazione progetto

GIOCHIAMO CON LE REGOLE PER CRESCERE INSIEME

1.2 -Responsabile progetto

Catalini Desirè

1.3 -Obiettivi

COSTITUZIONE, DIRITTO, LEGALITÀ E SOLIDARIETÀ

- Sviluppare l'identità personale, sociale, culturale.
- Vivere la propria identità personale con atteggiamenti cooperativi e collaborativi.
- Sviluppare atteggiamenti di sicurezza, stima di sé e fiducia delle proprie capacità.
- Sentirsi appartenente, oltre alla famiglia di origine, anche al gruppo classe.
- Riconoscere e rispettare i ruoli sociali.
- Conoscere le regole dei diversi contesti di vita quotidiana.
- Orientarsi nelle scelte dei comportamenti che regolano una convivenza civile.
- Riconoscere e apprezzare i comportamenti corretti.
- Sviluppare il senso di responsabilità e di solidarietà sociale.

SVILUPPO SOSTENIBILE, EDUCAZIONE AMBIENTALE, CONOSCENZA E TUTELA DEL PATRIMONIO E DEL TERRITORIO

- Sviluppare il rispetto verso l'ambiente e il territorio avviando una consapevolezza ecologica.
- Rispettare l'ambiente di vita: conoscere le risorse, aver cura degli ambienti e delle cose adottando comportamenti corretti.
- Conoscere il valore della raccolta differenziata e il riciclo dei materiali.
- Essere capaci di scelte corrette in relazione alla propria alimentazione.
- Conoscere la tipologia degli alimenti e la funzione del cibo.
- Adottare comportamenti alimentari sani e corretti.
- Conoscere il territorio in cui si abita preservare la bellezza dei luoghi in cui si vive.
- Riconoscere i più importanti segni della propria cultura e del proprio territorio.

- Cogliere il significato delle feste e delle proprie tradizioni culturali.
- Riconoscere le situazioni di emergenza ed esercitarsi nelle procedure di evacuazione

CITTADINANZA DIGITALE (5 ANNI).

- Utilizzare la tastiera alfabetica e numerica
- Eseguire giochi ed esercizi di tipo logico, linguistico, matematico al computer

1.4 -Risorse umane

Insegnanti del plesso

1.5 -Durata

Tutto l'anno scolastico 2020/2021

1.6 - Beni e servizi

FACILE CONSUMO

Data
15/11/2020

LA RESPONSABILE DEL PROGETTO

Catalini Desirè

SCHEMA di PROGETTAZIONE a.s. 2020– 2021.

PROGETTO NO FIS

Curricolare (alternativa, compresenze)	X
--	---

x LINGUISTICO/ESPRESSIVO ANTROPOLOGICO MATEMATICO/TECNOLOGICO (barrare area che interessa)

SCUOLA INFANZIA IC " Falcone e Borsellino"__ PLESSO __TUTTI

Sezione 1 - Descrittiva

1.1- Denominazione progetto

"Piccoli eroi a Scuola"

1.2 -Responsabile progetto

Ciabattoni Paola

1.3 -Obiettivi

Acquisizione della "consapevolezza" e conoscenza del proprio corpo, del controllo e della più accurata gestione di esso. Educazione e valorizzazione di tutte le aree della personalità del bambino (cognitiva, motoria, emotivo-affettiva, sociale) Realizzare l'alfabetizzazione motoria avviando il bambino allo sviluppo dell'identità, dell'autonomia, della competenza e della cittadinanza.
--

1.4 -Risorse umane

Tutte le insegnanti di tutti i plessi della Scuola dell'Infanzia dell'IC
--

1.5 -Durata

Dicembre/Maggio

1.6 - Beni e servizi

Materiale in dotazione della scuola Materiale inviato dall'ente organizzatore in modalità on line
--

Data 09/12/2020

IL/LA RESPONSABILE DEL PROGETTO
Paola Ciabattoni